キャラクター名

にゃー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
占い	
隠れ場所	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
写真	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トト子		3	①②③④⑤	
花の精		3	①②③④⑤	
彼女		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ジャンク		オート	なし	自身	BPにおけるターン終了時、たからものを破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	BPで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃5
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１