

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	エルダ			境遇	放浪者
出自 (効果)	探索			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	15	9	10	9
ボーナス	3	3	3	5	3	3	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	3	7	4	5	3

HP	30
MP	35
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手								
左手								
頭部	ハット				1			
胴部	ローブ				2			
補助	マント				1			
装身具	グリモア							
能力値		4	0	3	0	5	7	8
スキル								
その他								
総計(右)		4	0					
総計(左)		4	0	3	4	5	7	8
総計(両)		4	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション*2	
HPポーション*3	
ポーションホルダー	
MPポーション*3	

現在重量: 8  
 最大重量: 9  
 所持金: 105  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エルダ	★							
効果: スキルコスト&フェイト-1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ				1	
効果: 魔術判定1d								
プリセプト:テンパランス	1				自身		3	
効果: ポーションを飲むまでシャーマンのスキル-[SL+1]								
デイメア	1	7	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: 2d+5貫通ダメージ								
アンチトラップ	1							
効果: トラップ探知、トラップ解除								
トレーニング:知力	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

僕っ娘  
 ディーバと家名に埃を持っている。  
 外の世界ではオンディーヌ家の家名は知らぬものはいない程の名家である。  
 彼女は次期当主となるため高名を立てるため世界樹に挑む。