キャラクター名: メルトアウル

プレイヤー名:

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	12
冒険者Lv	4	経歴	蘇った死者を見たことがある		
経験点	1620		○始まりの剣を探している		
			○人族の社会構造に興味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	13	1		22 + 2	4
		敏捷度	2			10	1
体	10	筋力	7	1		18	3
		生命力	8	1		19	3
心	8	知力	6	1		15	2
		精神力	11	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
セージ	1		
エンハンサー	1		
ライダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	8	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 7	10	8	25										
アールシェピース	2H	15		2d+ 8	10	8	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

武器習熟/スピア	221 p		p
かばう	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	
汎用蛮族語	○	○
ケンタウロス語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 5	8

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
探索指令		
高所攻撃		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	サバイバルコート	
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

人族の社会構造に興味があり、旅に出たが、近くで始まりの剣を求める冒険者と会い、色々と話を聞いた
そして、登録に向かう途中で死者が蘇るのを見たことがあり、人族は凄いなと思いつつ旅を続けている
少しメカっぽいが、鎧とかを脱ぐと普通にケンタウロスである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: メルトアウル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
架け橋のエンブレム	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
フロストワイバーンの鱗	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
防具、武具売却	○□□○□□

所持金 2060 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 111 /合計 111