

キャラクター名  
シンシア・リース

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	4	経歴	魔神を見たことがある		
経験点	0		5人以上の兄弟姉妹がいる(いた) 冒険に誘われたことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			18	3
体	4	敏捷度	6	1		18	3
		筋力	1			5	0
心	11	生命力	7	2		13	2
		知力	11	3		25 + 2	4
		精神力	7			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ユリスカロア	4		
レンジャー	1		
セージ	2		
バード	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
モラル			
ヴォーパルウェポン			
軍師の知略			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	1	2
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		合計値	0	2
回避技能				

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	フードなし
右手	
腰 軍師徽章	鼓咆の使用に必要
足 聖印(ユリスカロア)	神聖魔法の行使に必要
その他 楽器(2H)	呪歌の行使に必要:リラ(小さいハーブ)

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力+2、破壊時:知力+14

—その他メモ—

一般技能:学者3,貴族5,祈禱師2  
トガーノ地方の海辺、海エルフの集落の出身。  
シンシアは海辺のエルフの集落で生まれた。父親は村の長であり、母親は祈禱師である。  
彼女は三女で上に二人の姉と一人の兄、下に一人の妹と一人の弟がいる、8人の大家族だ。

自分にとって有益な者なら拒まない。逆に都合の悪い者は相手にしなかったり、排除する。  
魔神使いに襲われた経歴があり、人族にとっての本当の脅威は魔神だと考えており、  
魔神を排除するためなら蛮族との共闘にも抵抗がない。  
戦いで勝つことを第一と考えており、物事の善悪や個人の感情などは彼女にとって二の次である。  
「勝たなければ、正義も権利も主張することなんてできないもの…」

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

