ボジション 写年	ニキャラク:	ター名==								┌ プレ	イヤー名			
#			ラン 	ンチャー										
お切り 大線 大線 大線 大線 大行動値 9 日間のカケラ 内容 日間のカケラ 日間のカウラ 日ののカウラ 日間のカウラ 日間のカウラ 日間のカウラ 日間ののカウラ 日間のカウラ 日間のカウラ 日	ポジシ	ョン							事	年				
初期配置	メインク	ラス							87	音示				
最大行動値 9									龍愛点 0			0		
最大行動値	初期	配置		煉貓	獃									
武装 0 0 0 0 大線 大線 大別象 種類 狂気点 発狂時ペナルティ たからもの 依存 3 0②③④⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 4 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 5 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑤ 3 0②③④⑥ 3 0②③④⑥ 3 0②⑥⑥ 3 0②③④⑥ 3 0②⑥⑥ 3 0②⑥ 3 0②⑥ 4 1-2 0 0 6 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2									記憶の	りカケラ	5		内容	
変異 0 0 0 0 1 1 1 1 1 1	能力値	能力値 クラス		修正合										
大線 大坂 大塚 大坂 大坂 大坂 大坂 大坂 大坂	武装	0		0		0								
大線 大切像 種類 狂気点 発狂時ペナルティ パーツとして所持。破壊で狂気点+1 イーツとして所見がある オート が見た 小の手 大田の大田の大田の大田の大田の大田の大田の大田の大田の大田の大田の大田の大田の大	変異	0												
大線 大切像 種類 狂気点 発狂時ペナルティ パーツとして所持。破壊で狂気点+1 イーツとして所見がある オート が見た 小の手 大田の大田の大田の大田の大田の大田の大田の大田の大田の大田の大田の大田の大田の大	改造	0		0 0										
対象 種類 狂気点 発狂時ペナルティ たからもの 依存 3 ①②③④⑤								<u> </u>		=	上结			
3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②⑥⑥ 4 ②②⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥⑥		対象		種類 狂							NIX.	発狂時ペナルティ		
3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ②②□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□	た	たからもの			依存							19-1	ソとして所持。破壊で狂	気点+1
3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ②②④⑤ 3 ②②⑥⑥ 3 ②②⑥⑥ 3 ②②⑥⑥ 3 ②⑥⑥ 3 ②⑥⑥ 3 ③ ②⑥⑥ 3 ③ ②⑥⑥ 3 ③ ◎⑥ 3 ③ ◎⑥ 3 ⑥ ◎◎ ◎⑥ ◎◎ ◎◎ ◎◎ ◎◎ ◎◎ ◎◎ ◎◎ ◎◎ ◎◎ ◎◎ ◎						_								
3 ①②③④⑤														
マニューバ タイプ 損傷 名前 使用 タイミング コスト 射程 効果 ランチャー アクション 4 1-2 砲撃攻撃4+爆発 ほね アクション 3 自身 移動1 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2、射撃・砲撃攻撃にのみ可 死の手 ラピッド 0 自身 任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」として使用可のうみそ オート なし 自身 最大行動値+2														
タイプ 損傷 名前 使用 タイミング コスト 射程 効果 ランチャー アクション 4 1-2 砲撃攻撃4+爆発 ほね アクション 3 自身 移動1 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2、射撃・砲撃攻撃にのみ可 死の手 ラピッド 0 自身 任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」として使用可のうみそ オート なし 自身 最大行動値+2						3	1	23	45					
ランチャー アクション 4 1-2 砲撃攻撃4+爆発 ほね アクション 3 自身 移動1 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2、射撃・砲撃攻撃にのみ可 死の手 ラピッド 0 自身 任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」として使用可 のうみそ オート なし 自身 最大行動値+2										マニ	ユーバ			
ほね アクション 3 自身 移動1 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2、射撃・砲撃攻撃にのみ可 死の手 ラピッド 0 自身 任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」として使用可のうみそ オート なし 自身 最大行動値+2	タイプ	損傷	<u> </u>					使用						
スコープ ジャッジ 0 自身 支援2、射撃・砲撃攻撃にのみ可 死の手 ラピッド 0 自身 任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」として使用可のうみそ オート なし 自身						-								
死の手 ラピッド 0 自身 任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」として使用可のうみそ オート なし 自身 最大行動値+2					スコープ			ジャ						
のうみそ オート なし 自身 最大行動値+2														
頭 めだま オート 最大行動値+1									オ		なし	自身	最大	行動値+2
	頭			めた	めだま				オ				最大	行動値+1
			+											
			-											
			+											
			+											
						_								
			+											
			+											