

キャラクター名
怪盗トド松

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	陥穽
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
【嫉妬】	妬ましい妬ましい。あなたはあんなに不幸だったのに、どうしてみんな笑っているんだろう。い幸せなんだろう。妬ましい、妬ましい。何より、あの時のまだ幸せだった自身が今は妬ましい。
【星空】 + 追加の記憶	夜空に光る月、星。かつての美しかった家の空をあなたはあはほえている。かつての頃はこれほどまでに美しかったのに、今の頃はただ暗いだけ。何より、喪さを善機に思わなくなった死者の目が欲しい。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	執着	0	①②③④⑤	
カラ松	友情	3	①②③④⑤	
チョロ松	恋心	3	①②③④⑤	
十四松	依存	1	①②③④⑤	
一松@NC	信頼	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	行動値 2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで、あなたを対象とする全ての攻撃の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1。重複不可。)
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動値 2
頭		めだま		オート			行動値 1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		爆弾		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値0(ジャッジタイミング発生)の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトル中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトル終了までこの効果は続き、効果中はパーツを修復できない。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か防御2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		壊れたティーカップ		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
				オート			