

キャラクター名
春日恭二

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	FHエージェント	カヴァー	FHエージェント
	エグザイル				
オプション	プラム=ストーカー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	5		1			6	行動値	12
感覚	1		1			2	(非装備時)	12
精神	0	1	1	6		8	戦闘移動	17
社会	2		0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(破壊の爪使用後)	白兵	9r+4	1	10		
不屈の一撃	白兵	11r+4		14		装甲無視。命中時、HP8回復。与ダメージ時、R中の全ダイス-2
イージスの盾		0	2D+1			ガード時
		0				侵食率反映済み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
スーツ		5			常備化ポイントの割に装甲はちょっと高い

所持品		合計装甲:		合計回避:		合計0	
		5		0			

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 素手で装甲無視の攻撃、命中時HP[LV×4]回復								
吸収	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 与ダメージ時、R中の全ダイス-LV								
オールレンジ	1		メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+LV								
イージスの盾	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 自身のガード値+(LV)D								
獣の力	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを変化 詳細は下記								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動。離脱可、封鎖無効。Lv回/シナリオ								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
瞬間退場	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: シーンから退場する。1回/シナリオ								
蘇生復活	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘不能からHP1で復活。1回/シナリオ								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--