キャラクター名
椎堂　海翔（シドウ　カイト）

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	アーシアン			**境遇**	渡来
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	26	29	9	21	7	15
ボーナス	4	8	9	3	7	2	5
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正			1				
能力値	4	9	13	3	9	3	6

HP	123
MP	119
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	MEIダガー	至近	0	18	0	0	0	0	0
左手	シャープダガー	至近	0	10	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	歪みの衣					6			
補助	バトルバックラー		2		1	7			-1
装身具	アスリートギア								
能力値			9	0	13	0	3	22	9
スキル	スペシャライズ：短剣1、ダガーアーツ1、デスサイル1、クイックムーブ3、ラピッドハンド1		4	14	3			6	6
その他	E~Iスマートフォン、自動二輪車、歪みの衣、漆黒の星		1		2			1	5
総計(右)			16	32	22	14	3	29	19
総計(左)			16	24					
総計(両)			16	42					m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	Eスマートフォン
ベルトポーチ	Aスマートフォン
幸運のストラップ	Iスマートフォン
-	
ランチボックス	自動二輪車
	保湿瓶
-	サバイバルキット
ポーションホルダー	野営道具
栄養ドリンク×6	漆黒の星
	太陽のリボン
小道具入れ	

現在重量：	1		
最大重量：	22	所持金：	-73518
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果 :戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、自分の居るエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果： 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1シナリオ1回	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
フルスピード	1	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 移動と同時に使用する。その移動では【移動力】に+[SL×5]mする。（+5m）								
ピアシングストライク	2	5	DRの直前	-	自身	自動成功	3	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その武器攻撃のダメージに+[(SL)D]する。（+2D）								
アンビスクタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：短剣、鞭」のアイテムを片手に１つずつ装備している場合、「装備部位：双」の一つアイテムとして扱う。								
スペシャライズ：短剣	1	-	パッシブ	自身	自動成功	-	選択武器を使用	
効果 :選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。ただし、他の《スペシャライズ：～》を取得できなくなる。								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
-	1							
効果：								
エアリアルレイブ	5	7	メジャー	至近	単体	命中判定	飛行	
効果： 対象に白兵攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージに+[SL×3]する。（+15）								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【敏捷】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
フェザータップ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果 :飛行状態になり、戦闘移動を行う。この時、飛行状態になるだけで、移動を行わなくても良い。飛行状態はメインプロセス終了まで持続する。								
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定に+[SL×2]する。シーン終了まで継続。（+6）								

1R目
セットアップ：《ステップ：ダーク》MP4　回避判定に+6

メインプロセス
単体
ムーブ《タイムマジック》《フェザータップ》《アフターイメージ》、マイナー《ソードダンス》、メジャー《エアリアルレイブ》MP42

命中判定：6D+18

DR直前に《ピアシングストライク》MP5
DR：2D+2D+43+15+13（4D+71）

範囲
ムーブ《タイムマジック》《ダッシュアタック》《アフターイメージ》、マイナー《ソードダンス》、メジャー《ワイドアタック》MP41

命中判定：5D+18

DR直前に《ピアシングストライク》MP5
DR：2D+2D+43+13+2（6D+58）

回避判定：5D+30　ドッジムーブ：+3（5D+33）　マタドール：+2（5D+35）

キャラクター名：椎堂　海翔（シドウ　カイト）

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10m	単体	【敏捷】判定		
効果：対象の【精神】と対決を行う。また、この対決の判定の達成値に+[SL×2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。								
マタドール	1	4	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果：回避判定の直前に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+1]する。（+2）								
エフェクトスキップ	1	10	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果：判定の直前に使用する。その判定で降るダイスの数が、スキルなどの効果（パワー、ギルドサポートを除く）によって減少していても、その効果を受けずに判定を行える。								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果：判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。								
バトルステップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《ステップ：～～》の効果が持続中に有効。攻撃の命中判定に+SL、回避判定に+SL、攻撃のダメージに+SLする。（+1）								
パフォーマンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：プリプレイ時に自分の所持金が[【敏捷】×100]G増える。								
-	1							
効果：								
オプティマイズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：プリプレイ時に所持しているスキルから一つを選択する。選択したスキルの「コスト」に-2（最低１）する。								
-	1							
効果：								
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【敏捷】判定に+1D。								
ダガーアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣装備、双装備	
効果：回避判定に+[SL+2]する。（+3）								
デスゲイル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+2]する。（+3）								
クイックムーブ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【行動値】と【移動力】に+[SL×2]する。（+6）								
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣装備、双装備	
効果：武器を使用した命中判定に+1D。								
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：《スペシャライズ》で選択した武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。								
レイザーストーム	1	-	《ワイドアタック》	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：《ワイドアタック》と同時に使用する。《ワイドアタック》の「対象：範囲（選択）」「射程：武器」を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更し、エンゲージしていない対象にも行うことができるようになる。								
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《ワイドアタック》による白兵攻撃を２回行う。この《ワイドアタック》はコストを消費しない。								
タイムマジック	1	15	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：「タイミング：ムーブアクション」のスキルを二つ使用できる。ただし、ムーブアクションを増やすスキルや同じスキルを使用することはできない。								
ダッシュアタック	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。先頭移動を行う。その先頭移動を行った場合、白兵攻撃のダメージに+2Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：武器攻撃の命中判定に+1D、回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
デスブレイド	1	10	DR直前	-	自身	自動成功	1シナリオSL回	
効果：ダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。その武器攻撃のダメージに+【行動値】する。								
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	【幸運】		
効果：情報収集を【幸運判定】で行う。								

キャラクター名

椎堂　海翔（シドウ　カイト）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【敏捷基本値】に+3。								
トレーニング：筋力	1							
効果：【筋力基本値】に+3。								
トレーニング：感知	1							
効果：【感知基本値】に+3。								
トレーニング：器用	1							
効果：【器用基本値】に+3。								
マシンリム	1							
効果：【筋力基本値】【敏捷基本値】【器用基本値】に+1。								
トレーニング：幸運	1							
効果：【幸運基本値】に+3。								
インテンション	1							
効果：【最大ＭＰ】に+CLする。《バイタリティ》と同時に取得できない。								
リムーブトラップ	1							
効果：トラップ解除に+1D。								
アンチトラップ	1							
効果：トラップ探知、危険感知、トラップ解除の判定の達成値に+1する。さらに、自分が作動させたトラップが要求する判定に有効。その判定の達成値に+2する。								
フリッカースラッシュ	1	12	メジャー	1Sｑ	十字（選択）	命中判定	ロックカーテン、鋼鉄風、シャルル	
効果：対象に武器攻撃を行う。								
サクセション	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：プリプレイに装備、あるいは携帯している武器か防具から一つ選択せよ。選択したアイテムが武器ならば攻撃力に+1、防具ならば【物理防御力】か【魔法防御力】に+1する。								
エリアサーチ	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								