キャラクター名: 海藤　敦

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | エンジェルハィロゥ<br>ソラリス | ワークス | ドライバー | カヴァー | 高速船ドライバー |
| オプショナル | | 年齢 | 30歳 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 120 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | 7 | | 8 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 精神 | 2 | 0 | 3 | 4 | | 9 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 135 |
| 行動値 | 15 |
| (非装備時) | 15 |
| 戦闘移動 | 20 |
| 全力移動 | 40 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 10 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | 5 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： 噂話 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 惨劇の狂気 | ＲＣ | 12r+10 | 7 | 10 | | コンセ+幻惑の光+絶対の孤独+スターダストレイン+マスヴィジョン |
| 破滅への感情崩壊 | ＲＣ | 12r+10 | 7 | 23 | | コンセ+幻惑の光+絶対の孤独+マスヴィジョン+エクスプロージョン |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| Eロイス：究極存在 | P | N | | |
| Eロイス：堕落の誘い | P | N | | |
| Eロイス：死は甘きもの | P | N | | |
| Eロイス：さらなる絶望 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト：エンジェルハイロゥ | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果： | C値－LV（下限値7） | | | | | | | |
| 幻惑の光 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | - | RC | - | |
| 効果： | 射撃。命中すると放心を与える。 | | | | | | | |
| 絶対の孤独 | 2 | 3 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | - | |
| 効果： | 射撃。命中するとR間、あらゆる判定のダイス-LV+1。 | | | | | | | |
| スターダストレイン | 2 | 6 | メジャー | 視界 | シーン（選択） | RC | - | |
| 効果： | 対象をシーンン（選択）、射程を視界に。攻撃力-20-LV×5。シナリオ１回。 | | | | | | | |
| マスヴィジョン | 2 | 4 | メジャー | - | - | シンドローム | 100% | |
| 効果： | 組み合わせた攻撃の攻撃力+LV×５。シナリオ３回。 | | | | | | | |
| 甘い芳香 | 2 | 4 | セットアップ | 視界 | 範囲 | 自動成功 | - | |
| 効果： | そのR感、対象の行動値－LV×2。 | | | | | | | |
| エクスプロージョン | 2 | 3 | メジャー | 視界 | 範囲（選択） | RC | - | |
| 効果： | 攻撃力＋８の射撃。シナリオLV回。 | | | | | | | |
| 加速する刻 | 3 | - | イニシアチブ | 至近 | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： | メインプロセスを行う。R間１回。シナリオLV回。 | | | | | | | |
| 生命増強 | 3 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | 最大HP＋LV×30。侵蝕率で上がらない。 | | | | | | | |
| 飛行能力 | 1 | - | マイナー | 至近 | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： | シーン間、飛行状態になる。 | | | | | | | |
| 光の弓 | 2 | | メジャー | | | | | |
| 効果： | 攻撃力LV+2の射撃攻撃。同一不可。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

惨劇の狂気
コンセ＋幻惑の光1＋絶対の孤独3＋スターダストレイン3＋マスヴィジョン3＋光の弓2　C値７　シーン（選択）　射程：視界　攻撃力14
12dx+10@7

破滅への感情崩壊
コンセ3＋幻惑の光1＋絶対の孤独3＋マスヴィジョン3＋エクスプロージョン3+光の弓2　C値7　範囲（選択）　射程：視界　攻撃力27
12dx+10@7

どちらも命中すると放心と絶対の孤独によりあらゆる判定ダイスが－６される。

回避　11dx