キャラクター名: シオン＝レジニア

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	体に傷痕がある		
経験点	0		田舎で育った		
			目標としている者がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	4	2		24	4
		敏捷度	6			24 + 1	4
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	6	1		13	2
心	3	知力	8	1		12 + 1	2
		精神力	11	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
プリースト/ル=ロウド	3		
マギテック	1		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	9	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 9	10	3											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 9	11	3											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一日）x5	○□□○□□
弾丸x3	○□□○□□
巧みの指輪（スペア）	○□□○□□
俊足の指輪（スペア）	○□□○□□
魔晶石（３点）x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1740 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 12

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭		
耳	フローティングスフィア（中）	カフスが制御装置になっている。オプション金額込み。
顔		
首	聖印	ル=ロウドのシンボルをつけたネックレス
背中	迷彩ローブ	野外での隠密判定、尾行判定に＋２
右手	俊足の指輪	
腰	バレットポーチ	弾丸２４発入り（＋弾丸分値段）
足		
その他	マギスフィア（小）	システム装備（外見に反映しない）オプション金額込み。

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

レーゼルドーンの奥地にいたシャドウ一派の一人。
シャドウの習性よろしくテラスティアへ傭兵として進出するため、幼少より戦闘のてほどきを受ける。
元々は槍の名手で、競い合う幼馴染がいたが、いつもどうしても後一歩及ばないことをコンプレックスとして蓄積し、ある日幼馴染を超える目的で一派に反目。単身で一派相手に苛烈な戦いを繰り広げる中蛮族の襲撃を受けてしまう。

狙われた幼馴染をとっさにかばったことで利き腕を失う大怪我を負うが、それがきっかけで和解、シャドウの一番手にこだわりつづけた自分を捨てるため、槍を手放し旅にでる。この時受けた傷は背中にも残っているが、それが一派との戦いでついたものか、蛮族の手でつけられたものかは本人は覚えていない。

全てにふっきれ、新しい自分を探すための流浪の旅の先で高名な操霊術師に失った腕を再生してもらったが、長くその体を離れた利き腕は槍

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟