

キャラクター名 不知火 殺羅 (しらぬい せつら) プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	不良学生
	オプショナル			年齢		
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率		31 %
出自	双子	経験	汚れ仕事	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
紅炎の刃 (インフィニティウエポン)	白兵	10r+4	3	14		コンセントレイト: サラマンダー+インフィニティウエポン+炎の刃+ペネトレイト

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット		3			常備化6

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0																																													
コネ: UGN幹部		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>双子の弟</td> <td>P 好意</td> <td>N 偏愛</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>戦友</td> <td>P 友情</td> <td>N 恐怖</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>テレーズ・ブルム</td> <td>P 純愛</td> <td>N 脅威</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	双子の弟	P 好意	N 偏愛			戦友	P 友情	N 恐怖			テレーズ・ブルム	P 純愛	N 脅威				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																										
双子の弟	P 好意					N 偏愛																																												
戦友	P 友情					N 恐怖																																												
テレーズ・ブルム	P 純愛					N 脅威																																												
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
コネ: 情報屋																																																		
		最大財産P:	8	残り財産P:																																														

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV (下限値7)								
インフィニティウエポン	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 白兵武器を作成								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	(白兵) (射撃)	-	
効果: 装甲値無視。ダイス-1個								
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	(白兵) (射撃)	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+ [LV×2] m								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

常備化ポイント8  
財産ポイント1