

キャラクター名
カルミネ=タヌッチ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1230				

技	14	器用度	8	成長	1	他修正		能力値	23 + 1	ボーナス	4
		敏捷度	4	2			20	3			
体	2	筋力	3	2			7	1			
		生命力	15				17	2			
心	9	知力	2	1			12	2			
		精神力	13				22	3			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
投げ強化	220 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	8	7	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	8	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 9	10	6	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 7	10	6	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 8	12	6	20										

一般装備品	(消費チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	140	G	預金・借金	G
-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	20	60	2d+ 8	0	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 6	2d+ 7	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	器用度増強の指輪
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗
冒険者の店を不定期経営している変なグラスランナーの息子。主にフラフラと旅してたり、うまいもん食ったりしている。冒険にはあこがれつつも大冒険はしたくない、ご近所冒険少年。盗みはそんな悪いと思ってない節アリ。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚