

キャラクター名
トド松 (ゾンビ)

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可、対象の他の姉妹1人の次のアクションのコスト-1(最低0)
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを1つ修復する
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	3本の機関銃、ターンが終了するが、このパーツが損傷するまで舞台上のホラーおよびレゾナンスは攻撃判定に-1の修正を受ける。この効果は累積しない。
頭		ヘッドドレス		オート	なし	なし	かわいい衣装
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツがバトルパート中に損傷した時、自身に対して判定値8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」が発生する。
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷した際、宣言で最大行動値+2。バトルパート終了まで修復できない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1