

キャラクター名  
ドラゲナイ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴	双子		
経験点	0		ひとつところに留まれない事情がある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			15	2
体	13	敏捷度	7			15	2
		筋力	5			18	3
心	9	生命力	5			18	3
		知力	4			13	2
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
全力攻撃	IB36 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点				
鎧															
盾															
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)															
回避技能										ファイター			合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 5	12	5	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	870	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 4	0	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

非常に珍しいナイトメアの双子。生まれてすぐに母親は死亡、親戚筋から森に捨てられる。たまたま通りかかった幻獣のディーラが不憫に思い、双子を集落で育てることにする。集落の近くには簡素な魔法文明時代の遺跡があり、そこを秘密基地にしていたりしたため、ディーラから教わったのもあり魔法文明語を読み書きできるようになった。

ドラゲナイが成長したある日、集落に、遺跡探索の冒険者たちが訪れる。しかしこいつらがとんだゲス野郎。ナイトメアの双子は珍しく、高く売れるかもしれないと踏んで、集落より攫う。

上手く逃げおせたものの、2人でいる限りナイトメアであることを差し引いても双子というだけで目立ってしまうため、あまりひとつところに長く留まらず、また身分もいらず、稼げるという冒険者になることに。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔