キャラクター名
レギナ

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	13
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	不明
称号クラス				**年齢**	不明
種族	エクスマキナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	秘密結社			**目標**	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	6	30	21	18	9
ボーナス	3	3	2	10	7	6	3
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正							
能力値	3	4	2	13	8	9	3

HP	74
MP	126
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	サーコート					3			
装身具	真理の書								
能力値			4	0	2	0	9	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	8	1	9	7	10	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMPP	
万能薬	
HHPP	

現在重量： 5		
最大重量： 11	所持金： 79405	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックブラスト	1	4	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功		
効果： その「MP」で仕様するタイミング[メジャー]の魔術の対象を「対象：範囲(選択)」に変更する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に+1dする。								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 魔術による[2d+5]の地属性魔法ダメージを与える。1点でも通るとスリップ。								
タングル	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	1/S	
効果： 対象がリアクションを行った直後に使用、その判定で振ったダイスのうち、1個を無視して結果をだす。								
アースブレイカー	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 《アースバレット》のダメージに＋[SL*4]する。								
マジックフォージ	3	-	DR直前	-	自身	-		
効果：								
シックネス	3	6	DR直前	-	単体	自動成功	1/R	
効果： 対象に魔術を使用し、対象が行う攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、「衰弱(SL)」を与える。								
リゼントメント	1	-	参照	-	自身	自動成功	-	
効果：								
ピアシングペイン	1	6	DR直前	20m	単体	自動成功	1/SC	
効果： 対象の行うダメージを貫通ダメージに変更する。								
フライト	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象を飛行状態にし、その間【移動力】に+[SL*5]する。シーン終了まで持続する。								
エンチャントウェポン：風	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の行う武器攻撃のダメージを風属性の魔法ダメージに変更する。								
エンサイクロペディア	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	知力		
効果： 対象にエネミー識別を行う。								
アドバイス	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	1/(SL+1)	
効果： 対象の行う判定に+1dする。自身を対象にできない。								

自らの名前以外の記憶のないエクスマキナの少女。浜辺に打ち捨てられていたところを冒険者の錬金術師に拾われ、修理され、育てられて今に至る。現在は育ての親の錬金術師がお歳の為、恩人に代わって材料収集を引き受けて各地を飛び回っている。

拾われる以前から、鉱石を摂取して、銃弾として打ち出す特殊な機能が内臓されている。
シャーマンとしての能力は拾われた際の調整+訓練で体得した。

35+9d6　アースバレット

キャラクター名
レギナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンコーダンス	1							
効果：								
トリビアリスト	1							
効果：								
ダブルキャスト	3	15						
効果：								
クラッシュバリア	3	12						
効果：								
デモンズウェブ	1							
効果：								
リバーサル	3	10	判定直後	20m	単体	自動成功	1/SN	
効果：	達成値に-9する。							
ランニングセット	1	6						
効果：								
リサーチ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：								
トレーニング：知力	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	知力の基本能力値に+3する。							
サーチリスク	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	危険感知の判定に+1Dする。							
ベアアップ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	スキルのリアクションとして行う精神判定に+1Dする。							
フックダウン	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身		1/SC	
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを一つ使用する。							
ヒストリー	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：								
モンスターロア	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：								
アナライズエリア	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	警戒行動が知力で出来るようになる。							
スーパーセンス	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	警戒行動の判定に+1Dする。							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								