キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	正体
出自（効果）	商人			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	12	8	9	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	6	3	4	2	3

HP	31
MP	32
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	2	10	8
スキル	オーバーパス								
その他									
総計(右)			6	4	6	5	2	10	7 m
総計(左)			6	4					
総計(両)			6	8					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 9		
最大重量： 9	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：短剣」の命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：短剣」の武器を2本使う								
イメージボディ	1	5	セットアップ	-	自身	-		
効果： 回避判定+2								
ブラッディフィート	1	5	マイナー	-	自身	-		
効果： 攻撃の命中判定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知に+1D								
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 交渉時+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								