キャラクター名

うわばみロジィ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
秘密	
呪い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時、たからもの破損時に狂気点の増加を受けない。
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害無効、レギオンの自分に対する攻撃判定は7以上でないとダメージを受けない
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定 出目+1
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	白兵または射撃攻撃マニューバ１つ修復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		どす		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		スコップ		アクション			白兵攻撃1+切断(相手の出目+2)
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手の出目-2）
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2 このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ任意の基本パーツ2つ修復
胴		ｴﾅｼﾞｰﾁｭｰﾌﾞ		オート	なし	自身	2 この部位に攻撃を受けた際、追加で１つ基本パーツを損傷する
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１