キャラクター名

アスルル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	6．喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	13

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
35．故郷	懐かしい故郷の風景
49．シャワー	
xx．プレゼント	鮮やかなリボンで結ばれたプレゼントボックス。 用意されたそれを、自分は嬉しそうに開けたんだ。 そう、中身はいつだって欲しかった物だった。どんなものだったかは、忘れてしまったけれど。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	4	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
ウルフ	保護	3	①②③④⑤	
ドド	依存	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ		自身	狂気点＋１　ダメージ＋２
メインクラス		魔弾		オート		自身	射程＋１
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃出目＋１
サブクラス		子守唄		オート		自身	射撃出目ー１　コストー１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃１　攻撃判定出目＋１
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃１　爆発　出目＋１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1〜2	射撃１　爆発　全体攻撃
脚		補助脚		オート	なし	自身	最大行動値＋１　しっぽ相当
胴		壊れた部品		オート			壊れた銃の銃身。たぶん直せないけど持ってる
頭		小さなアンデッド		オート			とり　ﾋﾟﾖﾋﾟﾖ