

キャラクター名 ベルクライツ・バーナム プレイヤー名  

<b>種族</b>	ライカンスロープ	<b>種族特徴</b>	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
<b>生まれ</b>	錬金術師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	不詳
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>	始まりの剣を探している		
<b>経験点</b>	820		人族を助けたことがある 蛮族に忘れられない傷をつけられた		

<b>技</b>	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	8	1		16	2	エンハンサー	1		
<b>体</b>	8	敏捷度	2			9	1	アルケミスト	3		
		筋力	16	1		25	4	ライダー	5		
<b>心</b>	7	生命力	14			22	3				
		知力	9	2		18 + 1	3				
		精神力	8	1		16	2				

戦闘特技	
かぼう	224 p
防具習熟/盾	222 p
鉄壁	1B30 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
騎獣強化	
HP強化	
探索指令	
チャージ	
獅子奮迅	
バークメール	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
怒涛の攻陣I	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	-2 13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ -2	13	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能：御者Lv3、兵士Lv3	□□□□⑤
「ただの、普通の人間に戻りたい。この身はその思いのみで動いてるのさ」	□□□□⑩
普段は筋骨逞しい騎士風の青年。だが、見た目に反して動きが緩慢である。戦闘時にフードの中を覗くと【獣化】によってリクガメに変化した彼の素顔を覗くことが出来る。	□□□□⑮
かつて彼は街を守護する騎士の一員であったが、満月の夜に誘拐され、儀式で身体に紋様を刻み付けられ、ライカンスロープ(ワートータス)にされてしまった彼は、亀らしく鈍重になってしまった。もう以前のような生活は出来ないかと判断した彼は元の人間に戻る方法(=始まりの剣レベルの奇跡)を探すため、冒険者になることを決意する。	□□□□㉔
他のライカンスロープ、特に格好良い動物に変身できる奴らは苦手。	□□□□㉔
	□□□□⑤

