キャラクター名
大鳥　翼

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス サラマンダー	ワークス	何でも屋	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	１９	性別	男
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0			1

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	6r-1		8		
インフィニティウェポン	白兵	6r+1		12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ケータイ					

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
アルフレッド・J・コードウェル	P 好奇心	N 無関心		
永遠の炎	P 好奇心	N 恐怖		
理解者	P 同情	N 脅威		
壁空　眠久	P 尊敬	N 不信感		
竹取の噂	P 懐旧	N 無関心		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：攻＋Ｌｖ×４　ラウンド行ー５								
コンセントレイト<サラマンダー>	2	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：クリティカルーＬｖ　下７								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	ー	対決	ー	
効果：攻を視界に５－Ｌｖ攻ダウン								
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：以下の武器作成								
原初の青；インフィニティウエポン	5	4	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：以下の武器作成								
原初の赤；マルチウエポン	5	4	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：武器の攻+　５－Ｌｖ								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

このキャラクター大鳥翼は現在周りからはＮ市の大学に転入してきた記憶が曖昧な人として認識されている
翼は8歳のころ家族に捨てられ保護所に運送中、運送車が原因不明の事故に巻き込まれてしまった。
しかし、翼だけは無傷で生還した。その時に能力に覚醒した。しかし覚醒した際に受けた正体不明の攻撃は
8歳の体には負担が大きく記憶喪失にまで響いてしまった。その後正体不明の事故から生還した翼は周りから化け物として
扱われ、耐えられなくなった翼は15歳の頃自分の能力とはなんなのかを知るために旅に出た、しかしその答えは得られず
に居たそんな時、頭にあの時の事故の背景が頭によぎる、記憶が少ない翼はある一人の男の顔を鮮明に思い出す。
次第にその男に興味を持ち調べながら旅をしていると、その男が昔Ｎ市に居たことが分かった。
その男の正体を探るためＮ市に来た翼は自分とよく似た異様な光景を目にした、この町で答えが見つけられるかもしれない
そう思った翼はＮ市に滞在することを決めた。Ｎ市で何でも屋をやりながら大学に転入することが決まった。
この能力がなんなのか答えを見つけるために調査しながら大学生活を送っている　（完）
ロイスコードウェルとの接点は覚醒時に見た覚えがあるぐらいである
理解者だが脅威でもある旅でであった仲間

このキャラクターはよくサラマンダーの能力を使っている
剣を二本作り出し二刀流として戦っている。
剣に１００００℃を超える業火を宿したり、影を使ってこの業火を視界にあるものすべてを焼き尽くしてしまう
炎を好きな形に変えることもできる。（ドラゴンなど）めんどくさいときは影で剣を持って攻撃する
いずれか４刀流もできるかも。
動きがノロいので極力距離をとって攻撃したい。
至近、遠距離どっちからでも攻めれるバランスタイプ