キャラクター名
セス・ノーエンス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	23
種族	ヒューリン			**境遇**	紛失
出自（効果）	狩人			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	9	8	8	14	11	9
ボーナス	3	3	2	2	4	3	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	3	3	5	3	3

HP	49
MP	41
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	プロバティオ・シェールス	至近	-1	9				0	2
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ドルイドローブ					4			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	長い棒								
能力値			5	0	3	0	3	8	9
スキル	ハンターアーツ			6		6	3		
その他									
総計(右)			4	15	3	14	6	8	11 m
総計(左)			5	6					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	2		7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5	2	1	8	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	チョーク
HPポーション＊３	
筆記用具	
聖水	
MPポーション＊３	
パックパック	
ベルトポーチ	
キャップライト	
ポーションホルダー	
毒消し	
小道具入れ	

現在重量：	12		
最大重量：	18	所持金：	2170
		預金・借金：	0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：長剣	1		パッシブ					
効果： 長剣を使用した命中判定+1D								
ハンターアーツ	3		パッシブ					
効果： 装備部位：片の武器を１つのみ装備している時、攻撃のダメージと物理防御に+SL*2、魔法防御に+SL。								
ドルイドマスター	1		パッシブ					
効果： 感知判定の達成値に+SL+1。								
アキュートアーツ	1		パッシブ					
効果： 命中判定6+3D　攻撃の命中判定に使用する能力を感知に変更する								
スラッシュブロウ	1	3	DR前					
効果： ダメージに+SL*2D。シーン1回								
ワーニング	1	6	判定の直前	20m	単体			
効果： 対象の感知判定に+1D。自分には使えない。								
トラッキング	1							
効果： 足跡や、痕跡を追う感知判定+1D								
アスレチック	1							
効果： 登攀・跳躍の筋力判定+1D								
サーチリスク	1							
効果： 危機感知判定+1D								
エリアサーチ	1							
効果： 警戒行動が可能になる。聞き耳に失敗しても気付かれない。								
効果：								
効果：								
効果：								

プロバティオ・シェールス
重量6　攻撃力CL+6　行動値-1　命中-1
継承：罪　行動値に+1、移動力に+2
あなたが犯した罪を表すために持つものである。
伝承：破魔の武具　装備者が行う攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。パッシブ。その攻撃のダメージに+CL÷10+1Dする。
魔族や妖魔を倒すために作られた武器である。
宿命：解放　その武器は何かを解き放つ。それは希望か絶望か。
特徴：光輝　その武器は、淡い光を放つ。暗闇（明度）に影響しない。

ドルイドとしての任務に使用していた雰囲気の違うハンティングソード。
邪悪な敵を打ち倒すため、１５の初任務の折、希望一杯だった頃のセスに授けられた。
もっとも、その日の間で同時に深い絶望を味わうことになったのだが。
破魔の属性を持ち、切り裂かれた魔のモノ、その傷痕は捻じ開けられるように拡大する。
白い刀身は淡く輝く。妖魔を殺した自分を讃えているのか、それとも平穏に暮らしていた者たちを手にかけたことを責めているのか。
今だその手に委ねられているこの剣が、再び戦場に在る日はくるのか。

ＰＣ３用ハンドアウト
1話
コネクション：ウェイク・ライド　関係：上司

君はアンファンの街を守護する自警団に所属している。
ある日、上司であり自警団のリーダーであるウェイクに呼び出された君は、一つの任務を与えられる。