キャラクター名: フレイ・アックス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17歳
冒険者Lv	3	経歴	溺れたことがある		
経験点	500		己に何らかの誓いを立てている(いた)		
			一所に5日以上滞在したととがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14 + 2	2
		敏捷度	8	1		16	2
体	15	筋力	6	2		23 + 2	4
		生命力	6	1		22	3
心	8	知力	6			14	2
		精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

武器習熟/アックス	221 p		p
かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 60 /合計 60

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 5	11	8	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 140 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	決死の鉢巻	捨て身カウンターが使える
耳		
顔		
首		
背中	サバイバルコート	防熱、防寒両方に使えるコート
右手	筋力の腕輪	
腰		
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	器用の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟