キャラクター名: ナギリ・ウォーラック

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	8	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	700		同性の家族が居ない		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	4		22 + 2	4
		敏捷度	9	9		31 + 1	5
体	1	筋力	4	6		11	1
		生命力	15	6		22	3
心	11	知力	5			16	2
		精神力	15	2		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
プリースト/ルー=ロウド	2		
スカウト	8		
エンハンサー	6		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	13	9
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
疾風剣 エンチャント 鋭い：命中+1追加ダメージ+2 イグニタイト加工+5	1H	5	+2	2d+ 14	9	16	5										
疾風剣 エンチャント 狙い撃つ；クリティカル−1 イグニタイト加工+5	1H	5	+1	2d+ 13	8	14	5										
ブレードスカート 回避力判定で４以上上回った場合発動				2d+ 0	10	9	10										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
テント(6人用)	○□□○□□
魔晶石(３点)x5	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5624 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	223 p		p
斬り返し	IB36 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪(敏捷)	
腰 ブレードスカート	回避力判定で４以上上回った場合発動
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪(器用)	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ラビットイヤー	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	

名誉アイテム	点数
流派 アールストレーム疾風剣	50
疾風剣	30
疾風剣	30
『疾風突剣』	30
『疾風連撃』	30
『疾風怒濤』	50
ダークドワーフと顔見知り	100
名誉点 所持 36 /合計	356

その他メモ

グラスランナーの割には大人しい(？)奴
昔住んでた場所で焼き討ちにあって一人生き残ったりする程度には不運か幸運か分からない奴
　基本面白く愉快な事の為なら大抵の事はする
魔法に関しては興味はそこまで無いけどなんか落ちた時変な声が聞こえたから暇が出来たら付き合ってあげようと思っている
　暇があれば希望って言いだす　うるさい

初期作成
初期経験点+3000
成長2回(ぞろ目出たらニ重成長)
お金+3000
使用ルルブ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟