

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:		レベル	19
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	21	11	8	12	23	16
ボーナス	11	7	3	2	4	7	5
クラス修正	2	2	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	13	9	4	3	4	9	5

HP	214
MP	141
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シエルソード	至近	-2	20		5	5		
左手	クマーラの盾					24	34	-1	
頭部	ライオンマスク			5	-1	10	0		-1
胴部	鋼神の鎧			5	-2	18	0		-3
補助	スターポイントアーマー				-1	12	0		-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			9	0	4	0	9	8	18
スキル			2	3		33	29		+5
その他	戦車、アイテム、クマーラ			11		4			+15
総計(右)			10	44					
総計(左)			12	24	0	111	77	7	33
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	野菜40(5こランチバッグ) (20戦車)
小道具入れ	対毒符
ランチバッグ	折り畳み梯子
ポーションホルダー	蘇生薬 (ホルダー)
異次元バッグ	主砲
戦車	隻眼
ハイMPポーション2つ (マジックハーブ) (ホルダー)	ドロップ品
戦士の環	
祝福の花	
万能薬2 (ホルダー)	
果実0 (戦車)	

現在重量: 31
 最大重量: 78
 所持金: 17065
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果:	【物理防御】に+[SL×2]、【魔法防御】に+SL							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果:	対象にカバーを行う、行動済みでも使用可能、カバーをしても行動済みにならない、1回のメインプロセスに1回							
ハードマッスル	3	-	パッシヴ	-	自身	--	3	
効果:	【物理防御】に+ (SL×3)							
レジストエレメント	3	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果:	【魔法防御】に+ (SL×3)							
ディフィンダー	5	3	マイナー		自身	自動成功	5	
効果:	【物理防御】に+ (SL×3) あなたの行う攻撃のDR-1D、マイナーで解除するかシーン終了まで持続							
カバームーブ	3	4	<カバーリング>	-		自動成功	3	
効果:	<カバーリング>と同時に使用、射程を20Mに変更する、1シーンにSL回使用可能							
アイアンクラッド	5	3	DR直後	-	自身	自動成功	5	
効果:	物理ダメージ (SL×3)							
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	-	1	
効果:	BSを受けた直後に使用、その時受けたBS全てを回復、1メインプロセスに1回							
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果:	HPを (CL×10) 回復、1シナリオ一回							
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果	単体	自動成功		
効果:	ダメージを受けた直後に使用、攻撃を行った対象に同じ分だけHPロスを与える							
ヒール	1	4	メジャー	20M	単体	魔術判定	1	
効果:	対象のHPを (3D+CL×3) 回復							
パーフェクトシールド	3	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果:	防盾の【物理防御】に+ (SL×3)、<ハイパーシールド>があれば【魔法御】にも+							
フォートレス	5	5	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果:	【物理防御】と【魔法防御】に+ (SL×4)、あなたの行うDRに-1D、マイナーで解除するか、シーン終了まで持続							
アラウンドカバー	3	4	<カバーリング>	-	自身	自動成功	3	
効果:	<カバーリング>と同時に使用、同じエンゲージにいる複数のキャラクターにカバーを行う、複数カバーしても受けるダメージは1人分、自身も含まれていたら最終的なダメージを二倍、1シナリオにSL回使用可能							

ナイトシールドの数値はパーフェクトシールドこみ
 ディフィンダーで物理防御と魔法防御+15
 フォートレスで両方+20
 全部込で物理146、魔法112
 ダイアの紋章 (ステイグマ相当) 判定後に+1D可能、1シナリオ一回
 経験値374

