

キャラクター名  
伊庭 織葉 (いば おるは)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン	ワークス	研究者	カヴァー	復讐者
オプション		年齢	23	性別	男性
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自	父親不在	経験	死と再生	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	0	2			5	行動値	12
感覚	2	0	2			4	(非装備時)	12
精神	2	1	1			4	戦闘移動	17
社会	1	0	1			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		2	射撃			RC		6	交渉		
回避		1	知覚	1	1	意志		1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 学問	1	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4				

所持品	
サーチレーダー	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
片親(父親)	P 尊敬	N 嫉妬		
佐々木先生	P 好意	N 不安		
伊庭さん	P 慕情	N 不信感		
カイン	P 同情	N 脅威		
黒木くん	P 庇護	N 不安		
ヨハン	P 感服	N 嫉妬		
Dロイス 実験体	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2						
効果: c値-LV								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器		対決	80	
効果: ガー不 装甲無視								
雷の槍	3	2	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力+[LV×2+4]								
アクロバット	1	2	リアクション	至近	自身	対決		
効果: このエフェクトを組み合わせたドッジのダイス+Lv個								
解放の雷	1	4	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 対象のクリティカル値-1、攻撃力+[Lv×2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

伊庭宗一の甥。幼少期から叔父に淡い憧れを抱いていたが、目の前で父を殺され自分も重傷を負う。大好きな叔父に父を殺された、という事実を受け入れられず、父の仇が叔父であるという記憶を無意識に封印した。母親は健在。普通の主婦で、オーヴァードのことは知らない。

叔父さんのことは相変わらず好き…なはずなのに、たまに胸がざわざわする。父さんを殺したのがこのひとだと本当は知っているから。

真実の探究者: [http://www.fear.co.jp/dbx3rd/download/dc3\\_sc05.pdf](http://www.fear.co.jp/dbx3rd/download/dc3_sc05.pdf)