

キャラクター名  プレイヤー名

|         |      |       |      |     |     |
|---------|------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス  | シーフ  | Lv.1: |      | レベル | 4   |
| サポートクラス | ダンサー | Lv.1: | ダンサー | 性別  | 男   |
| 称号クラス   |      |       |      | 年齢  | 28歳 |
| 種族      | 動物   |       |      | 境遇  | 略奪  |
| 出自(効果)  | 魚人戦士 |       |      | 目標  | 憧憬  |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 9  | 12 | 12 | 9  | 12 | 11 | 6  |
| ボーナス  | 3  | 4  | 4  | 3  | 4  | 3  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 2  | 0  | 1  | 1  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 3  | 5  | 6  | 3  | 5  | 4  | 3  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 51 |
| MP   | 48 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |         | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 三徳包丁    | 至近 | 0   | 5   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    | 三徳包丁    | 至近 | 0   | 5   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 頭部    |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    | 踊り子の衣装  |    |     |     | 1   | 1  |    |    |    |
| 補助    | クイックバンド |    |     |     |     |    |    | 2  | 1  |
| 装身具   |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |         |    | 5   | 0   | 6   | 0  | 4  | 11 | 8  |
| スキル   |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |         |    | 5   | 5   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |         |    | 5   | 5   | 7   | 1  | 4  | 13 | 9  |
| 総計(両) |         |    | 5   | 10  |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |         |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5   |     |     | 5  | + 3 d |
| トラップ解除 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| 危険感知   | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

|       |    |      |     |        |  |
|-------|----|------|-----|--------|--|
| 現在重量: | 8  | 所持金: | 595 | 預金・借金: |  |
| 最大重量: | 25 |      |     |        |  |

| 所持品         |  |
|-------------|--|
| 冒険者セット      |  |
| バックパック      |  |
| ポーションホルダー   |  |
| ベルトポーチ      |  |
| ハイMPポーション×5 |  |
| ハイHPポーション×3 |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| スキル名   | SL | コスト | タイミング     | 射程  | 対象     | 判定 | 制限     | メモ |
|--|----|-----|-----------|-----|--------|----|--------|----|
| ランドスケイル  | ★  | -   | パッシブ/1体1回 | -   | 自身     | -  | -      |    |
| 効果: 【物理防御】と【魔法防御】に+1する。また、キャラクター作成時に《水陸両用》を取得する。               |    |     |           |     |        |    |        |    |
| ワイドアタック  | 1  | 4   | メジャー      | 武器  | 範囲(選択) | 命中 | -      |    |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]                            |    |     |           |     |        |    |        |    |
| スティール  | 3  | 3   | DR直後      | -   | 自身     | 自動 | 1回/1回  |    |
| 効果: 白兵攻撃のダメージロール直後、攻撃の対象のドロップ品をひとつ得る。                          |    |     |           |     |        |    |        |    |
| ステップダーク  | 3  | 4   | セット       | -   | 自身     | 自動 | -      |    |
| 効果: 回避判定の達成値に+[SL×2]する。  |    |     |           |     |        |    |        |    |
| ダンシングヒーロー  | 1  | -   | 判定直前      | -   | 自身     | 自動 | 1回     |    |
| 効果: その判定に+1Dする。  |    |     |           |     |        |    |        |    |
| エンカレッジ   | 1  | 6   | インシ       | 20m | 単体     | 自動 | 1回     |    |
| 効果: 未行動の対象を動かす。  |    |     |           |     |        |    |        |    |
| アームズマスター:短剣  | 1  | -   | パッシブ      | -   | 自身     | -  | 1      |    |
| 効果: 短剣を使用した命中判定に+1Dする。   |    |     |           |     |        |    |        |    |
| インタラプト   | 1  | -   | 効果参照      | 視界  | 単体     | 自動 | 1回/1回  |    |
| 効果: スキルを無効化する。   |    |     |           |     |        |    |        |    |
| アンビデクスタリティ   | 1  | -   | パッシブ      | -   | 自身     | -  | 短剣、鞭装備 |    |
| 効果: 右手と左手の武器両方の効果合計して使用できる。                                    |    |     |           |     |        |    |        |    |
| バタフライダンス   | 1  | -   | パッシブ      | -   | 自身     | -  | -      |    |
| 効果: 回避判定に+1Dする。  |    |     |           |     |        |    |        |    |
| パフォーマンス  | 1  | -   | パッシブ      | -   | 自身     | -  | -      |    |
| 効果: プリプレイに所持金が【敏捷】×100G増える。                                    |    |     |           |     |        |    |        |    |
| ファインドトラップ  | 1  | -   | パッシブ      | -   | 自身     | -  | -      |    |
| 効果: トラップ探知の判定に+1Dする。トラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。                  |    |     |           |     |        |    |        |    |
| エンラージリミット  | 1  | -   | パッシブ      | -   | 自身     | -  | -      |    |
| 効果: 携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる。                                     |    |     |           |     |        |    |        |    |
| トリガーハンター-1   | 1  | -   | 効果参照      | -   | 自身     | 自動 | 1回     |    |
| 効果: ドロップ品決定ロールを行った直後に使用する。フェイトを1点消費。さらにそのエネミーのドロップ品決定ロールを1回行う。 |    |     |           |     |        |    |        |    |
| ベアアップ  | 1  | -   | パッシブ      | -   | 自身     | -  | -      |    |
| 効果: スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする。                            |    |     |           |     |        |    |        |    |

レベル1メモ  
《ワイドアタック》1 《スティール》2 《ステップ:ダーク》1 《ダンシングヒーロー》1

海底都市カッカルの戦士の息子で鯛のサハギン。  
小さい頃から父に訓練を受け、それなりの才能を見せてはいたが、何か違うような感覚を抱いていた。  
絵本に描かれているような大冒険、ヒーローがお姫様を助け出すようなそんな話に憧れを抱いていたが、父からは堅実な道を歩むよう厳しく育てられた。  
成人後は父と同じようにカッカル軍に所属し、どこか鬱屈とした日々を過ごしていた。  
数年後の祭の余興で軍の同期たちだけで女装コンテストなるものが開かれ、しづしが参加することになったのだが、そこで衝撃を覚える。  
ひらひらのスカート、可愛らしいリボン、ちょっと背伸びした化粧・・・それら全てが今までの自分を奪い去ってくれたのだ。  
そう、彼は本当の自分(女性らしい自分)に目覚めた！  
しばらく両親と揉め、勸告されたのをきっかりに憧れていた大冒険、憧れの王子様を探して冒険者となったのだった。

「煮てよし！焼いてよし！でもタタキは嫌！！」  
「さあ、私を見て！！」  
「ああん、いけず・・・。でもそんな鬼畜なところも・・・す・き♡」

