

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	25
種族	ネフィリム			境遇	放浪者
出自(効果)	冒険者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	16	9	10	6	10	9
ボーナス	6	5	3	3	2	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	7	4	3	2	4	3

HP	80
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村雨	至近	-2	17	0	0	0	0	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	鉢金					3			-1
胴部	プレートメイル				-1	12			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	修羅の鞘		1	1					
能力値			7	0	4	0	4	6	13
スキル	イミュンウェイト								3
その他									
総計(右)			6	18					
総計(左)			8	1	2	28	4	4	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HPポーション×1	
MPポーション×0	
毒消し	
キャップライト	
ハイMPポーション*2	
ハイHPポーション	
剣鬼の鏢	

現在重量: 9  
 最大重量: 27  
 所持金: 5570  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	★	5	セットアップ					
効果: 《超大型》を取得し、攻撃のダメージに+2する。シーン終了まで								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	5	3	マイナー					
効果: ダメージ増加。武器攻撃に+[SL*3]。リアクション-1d。シーン終了まで								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照				シナ1	
効果: 武器攻撃と同時に使用。「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する。								
ランナップ	1	3	セット					
効果: 戦闘移動あるいは離脱を行う。ただし、敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱不可。								
フェイント	1	4	マイナー					
効果: 武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1dする。メインプロセス終了まで								
ロングアーム	1		パッシブ				JG中	
効果: 白兵攻撃の「射程」+5m、エンゲージ外攻撃可能。								
超大型	1		パッシブ				JG中	
効果: エンゲージを封鎖する。この封鎖は飛行状態のキャラクターにも効果がある								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム					
効果: 「種別:刀」の武器をSL個取得								
トゥルーアイ	1	4	DR直後				防御中1回	
効果: ダメージ軽減。そのダメージに-[武器の攻撃力÷2]する。								
アームズマスター:刀	1		パッシブ					
効果: 武器使用の命中判定に+1d								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体		防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済でも行うことができ、未行動の時に行っても行動済にならない。								
スラッシュブロウ	1	3	DR直前				シーン1	
効果: ダメージ増加。武器攻撃に+[(SL*2)d]。								
アウェイクンブレイク	1	6	セット	20m	単体	筋力		
効果: 《ジャイアントグロース》の効果中のみ使用可能。対象の【敏捷】と対決する。この対決に勝利した場合、対象を飛行状態にする。この飛行状態はラウンド終了後に解除される。								
アスレチック	1		パッシブ					
効果: 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1d								

レベル1メモ  
 《リカバリー》1 《バーサーク》1 《ボルテクスアタック》1 《ランナップ》1 《フェイント》1

どこかの山奥にそびえる廃城。その先には結界に守られた巨人族の里があるという。  
 両親は故郷に帰ったのだろうか、まだ旅をしているのだろうか。  
 両親の記憶はない。ネフィリムに会いたい。故郷を見たい。  
 唯一の手掛かりは、物心ついた時からそばにあった刀に刻まれた名「同田貫藤村麗(どうたぬきふじむらうらら)」だけである。

