

キャラクター名  
八尾 慈朗

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	12	経歴	2,4,2 裏切られたことがある		
経験点	600		1,1,5 罪をおかしたことがある		
		1,5,1 大きな遺跡を発見したことがある			

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	10		33 + 2	5
体	7	敏捷度	6	1		19	3
		筋力	6	4		17	2
心	6	生命力	5	3		15	2
		知力	7	10		23 + 1	4
		精神力	5	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12						
マジテック	7						
エンハンサー	6						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
精密射撃	218p		p
両手利き	223p		p
魔法収束	227p		p
魔法誘導	223p		p
魔法制御	222p		p
足さばき	1B29p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	17	15	14

鎧と盾		必要					
鎧	ハードレザー	ランク	筋力	回避力	防護点		
盾			13		4		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能					合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化命中+1	1H	1	2	2d+ 19	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化命中+1	1H	1	2	2d+ 19	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化命中+1	1H	1	2	2d+ 19	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化命中+1	1H	1	2	2d+ 19	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化命中+1	1H	1	2	2d+ 19	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化命中+1	1H	1	2	2d+ 19	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化命中+1	1H	1	2	2d+ 19	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化命中+1	1H	1	2	2d+ 19	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化命中+1	1H	1	2	2d+ 19	10	11											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	19 m	57 m	2d+ 0	4	53
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 16	41	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア小	オプション:クリティカルバレット(ダメージ+1)
顔 賢者の証:心	成長出目に5、6が含まれなかった場合振り直し
首	
背中 ガンベルト	専用化
右手 知力の指輪	
腰 カードケース	
足 フロートینگ マギスフィア大	オプション:ターゲットサイト(MP-1)、リッドバレット(ダメージ+1)
その他 器用の腕輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗
たった一人の幼い妹がいる。 虐待されていた両親を殺したことがある。	チェック
精密射撃→両手効き→魔法収束→魔法誘導→魔法制御→双撃→キャパシティ→MP軽減/マジテック (o r 命中強化)	□□□□⑤
精密射撃→両手効き→双撃→魔法収束→魔法誘導→魔法制御→MP軽減/マジテック	□□□□⑩
	□□□□⑮
エンハンサー:キャッツアイ	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

キャラクター名

八尾 慈朗

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ストブラ	
メディテ	
アンチボディ	
スフィンクスノレッズ	
デーモンフィンガー	
☆タンデム	
☆特殊攻撃指令	
パラライズミスト (回避下げ)	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ガンベルト	50				
信念のリング	50				
デリンジャー-8+ジェザイル専用化	450				

名誉点 所持 226 /合計 776

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1 専用化命中+1	2H	10	1	2d+ 18	10	12											
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 17	10	14	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 17	10	14	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 17	10	14	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 17	10	14	3										
ファストスパイク 射程20m	1H投	1	1	2d+ 18	10	14	6										

一般装備品 (消耗チェック)		○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□	○□□□□□
スカウトツール	○□□□□□	○□□□□□
保存食	○□□□□□	○□□□□□
弾丸	○□□□□□	○□□□□□
ヒールポーション	○□□□□□	○□□□□□
アウエイクンポーション+ポーションボールx3	○□□□□□	○□□□□□
インドミタブルポーション+ポーションボールx3	○□□□□□	○□□□□□
マジテックオプション	○□□□□□	○□□□□□
マテリアルカード	○□□□□□	○□□□□□
魔晶石1点x8	○□□□□□	○□□□□□
魔晶石2点x12	○□□□□□	○□□□□□
魔晶石3点x11	○□□□□□	○□□□□□
魔晶石4点x10	○□□□□□	○□□□□□
陽光の魔符+1x5	○□□□□□	○□□□□□
陽光の魔符+2	○□□□□□	○□□□□□
月光の魔符+1x5	○□□□□□	○□□□□□
月光の魔符+2x3	○□□□□□	○□□□□□
月光の魔符+3x2	○□□□□□	○□□□□□
消魔石1点x15	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
所持金	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
所持金	58520	預金・借金
	G	G

