キャラクター名
八尾　慈朗

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	8	経歴	2,4,2　裏切られたことがある		
経験点	7700		1,1,5　罪をおかしたことがある		
			1,5,1　大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	1		24	4
		敏捷度	6	1		19	3
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	5			12	2
心	6	知力	7	5	2	20	3
		精神力	5	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8						
マギテック	3						
エンハンサー	1						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
精密射撃	218 p		p		p
両手利き	223 p		p		p
魔法収束	227 p		p		p
魔法誘導	223 p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	11	10

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	6											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア小	オプション：クリティカルバレット（ダメージ+1）
顔		
首		
背中	マギスフィア大	オプション：ターゲットサイト（MP-1）、ソリッドバレッド（ダメージ+1）
右手	知力の腕輪	
腰	ガンベルト	専用化
足		
その他	カードケース	

装備品		説明
左手	信念のリング	精神抵抗＋1

その他メモ

たった一人の幼い妹がいる。
虐待されていた両親を殺したことがある。

精密射撃→両手効き→魔法収束→魔法誘導→魔法制御→双撃→キャパシティ→MP軽減/マギテック（ｏｒ命中強化）
精密射撃→両手効き→双撃→魔法収束→魔法誘導→魔法制御→MP軽減/マギテック

エンハンサー：キャッツアイ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
八尾　慈朗

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 12	10	7											
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 12	10	10	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 12	10	10	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 12	10	10	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 12	10	10	3										
ファストスパイク 射程20m	1H投	1	1	2d+ 13	10	10	6										

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
☆タンデム		
☆特殊攻撃指令		
パラライズミスト（回避下げ）		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ガンベルト	50				
信念のリング	50				

名誉点 所持 211 /合計 311

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
ヒールポーション	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
マギテックオプション	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□
魔晶石1点x8	○□□○□□
魔晶石2点x5	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

キャラクター名
八尾　慈朗

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク 射程20m	1H投	1	1	2d+ 13	10	10	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 211 /合計 311

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 5360 G

預金・借金 G