キャラクター名

ためしに作ってみた を復元してみた

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
覆う影	大きな黒い影があなたに覆いかぶさってくる。あなたはそれに恐いことをされたのだ。思い出すと頭の中をかきむしりたくなる。憎い、あの影が憎い。あれはきっとあなたを蔑ませたヤツだ。間違いない、きっと。
兄	あなたには、やさしい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとって彼は誰よりも大切な人。理想の人。そんな彼の名前も思い出せない。会えばきっと思い出せるのに……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
STB	信頼	3	①②③④⑤	あなたと相手は一心同体。全て任せることができる。あの人が共にいるから。安心していられる。
凛音	保護	3	①②③④⑤	あの子は弱い。あなたが守ってあげなくては。助けてあげなくては。一人きりにするなんてできない。
ルメール	依存	3	①②③④⑤	あなたにとって、それはなくてはならない存在。あの人がいなければ、あなたはではないのだ。
ホーモロコシ	友情	3	①②③④⑤	友人として、大切な相手。あなたは、友人として相手のためにできる限りのことをする。
パズドラ―	信頼	3	①②③④⑤	あなたと相手は一心同体。全て任せることができる。あの人が共にいるから。安心していられる。

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。支援3
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも可
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身がいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害1
胴		手鏡		オート			小さな手鏡。幾年も大事に大事に使ってきた鏡。映る自分が好きじゃなくても、それがかつて映していたものは大切だ。