キャラクター名	プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	命を助けられたことがある
			恥ずかしい癖を持っている
経験点	0		田舎で育った

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	0			7	1
		敏捷度	0			7	1
体	7	筋力	0			7	1
		生命力	0			7	1
心	7	知力	0			7	1
		精神力	0			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
コンジャラー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	3	3	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラッププラー		合計値	3	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点	HP
2d+ 3	0	13

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 3	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟