キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	何でも屋	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	2		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
80%未満	白兵	9r+4		2		
100%未満	白兵	7r+4		14		
160%未満	白兵	8r+4		18		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2							
効果：								
インスタントボム	1							
効果：								
ギガンティックモード	1							
効果：								
炎神の怒り	1							
効果：								
クロスバースト	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

●概要と扱い方
マイナーを使わない至近アタッカー。装甲無視可能な範囲攻撃を際限なく放てるので、撃ち漏らしを落とす掃除屋として活躍する。ただし【行動値】は低いので先制殲滅はほぼ不可能。その役割は【感覚】の高い射撃攻撃役に任せよう。

●成長指針
《先陣の火》を取得し開幕範囲攻撃でＧＭを泣かせに行くのもよし、《氷の回廊》《フレイムタン》などを取得して足回り、攻撃機会を強化するもよし。
シンドローム上ガードナーとして成長することも可能。前衛で主人公ＰＣを庇うのも良いが、妨害系切り札も持つ味方がいる場合《フレイムタン》で後衛に残りつつ庇うことでロイス負担を軽減させられる。