

キャラクター名
アルユレ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
編み物	
シャワー	
死人使い	
ネクロマンサー	
銃声	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	5	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルヴェル	友情	3 ①②③④⑤	
アスカ	執着	2 ①②③④⑤	
アデット	依存	2 ①②③④⑤	
ユニ	対抗	2 ①②③④⑤	
ライカ	友情	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバを打ち消し
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃時出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃時ダメージ+1
サブクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際 攻撃判定出目+1、ダメージ+1
頭		カンフー		オート		自身	1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、肉弾・白兵ダメージ+1
胴		しんぞう		オート		自身	1
腕		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象に対する肉弾攻撃で大成功した時、攻撃に「連撃(既にあるなら+1)」が「転倒(重傷しない)」を加えてよい。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
胴		たからもの		オート			ぬいぐるみ、手鏡
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際、肉弾・白兵ダメージ+2
腕		ガントレット		オート		自身	腕に対して防御1 腕部の肉弾・白兵マニューバのダメージ+1
腕		にくへび		ダメージ	3	0	肉弾2+連撃2 攻撃判定で(連撃含め)1回だけサイコロを振り直して良い。
頭		アドレナリン		オート		自身	1
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒