キャラクター名: ソフラン・ハミング

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	1000		両親に愛されて育った		
			大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	7			14	2
体	10	筋力	10			20	3
		生命力	7			17	2
心	4	知力	7			11	1
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 5	10	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
普段着セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 280 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭 バンダナ	
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマント	
右手	
腰 ベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

一般的な家庭で両親に愛されながら育った。三人兄弟で兄と妹がいる。
両親は町ではそこそこ名の知れた演奏家であり、音楽に関する教養がある。

１６歳のころ町に訪れた冒険者を見て、町の外に興味を持ち始めた。
友人たちとたいした準備をしないまま町を飛び出し、獣に襲われたところを冒険者に救われた。

３年後、今度は十分な準備をし、冒険者として旅立つことを決心した

一般技能
演奏家２
歌手２

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟