キャラクター名

カラ松

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
花園	満開の花園。あなたは花の冠を作っていたのか、それとも歌いながら散歩でもしていたのか。どこまでも広がる花の中にいた、その時間は間違いなく幸せで。今も時にはうれの空で、その記憶にひたってしまう。
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。理不尽による蹂躙。泣き叫び、怒り、呪い、やがて諦めて。それは変わらないことで。これからもきっと、きっと…きっと希望なんて…あるわけがない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(ぬいぐるみ)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	嫌悪	2	①②③④⑤	
一松	保護	3	①②③④⑤	
トド松	嫌悪	3	①②③④⑤	
チョロ松	友情	3	①②③④⑤	
十四松	保護	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		歪極		ダメージ	0	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	【時計仕掛け】妨害2。1ターンに何度も使ってよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		たからもの		オート	なし	なし	ぬいぐるみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1