

キャラクター名 プレイヤー名
 ジャンノート

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	モンク	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	35
種族	ドゥアン			境遇	放浪者
出自(効果)	英雄			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	11	7	8	10	9
ボーナス	4	3	3	2	2	3	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	4	5	2	3	4	3

HP	54
MP	47
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラッチクロー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	パッドェッドアーマー					7			-1
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	4	8	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	8					
総計(左)					5	9	4	8	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	鋼鉄の呪符*2
ポーションホルダー	理力符*2
HPポーション*2	
ハイHPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
にく*3	
果実*4	
冒険者セット	
鍵と	

現在重量: 21
 最大重量: 22
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器の攻撃の命中判定に+「[3] +1D」にする。クリティカルの場合はダイスが増える								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
ピアシングストライク	2	5	ダメージ直前	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃のダメージに+「[2] D」する。								
アームズマスタリー: 格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別: 格闘」の武器を使用した命中判定に+1Dする。								
アディショナルブロー	1	-	パッシヴ	-	自身	パッシヴ		
効果: 白兵攻撃の対象がバッドステータスを受けていた場合、ダメージロールに+「[1] ×2D」する。								
コンバットスロー	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果: ダメージに「[1] ×2」にする。命中した場合、ダメージの関係なく「スリッパ」を与える。クリティカルでダメージロール追加								
スタンアタック	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果: メインプロセス手行う攻撃のダメージに+「[1] ×3」する。1点でもダメージを与えてた場合「スタン」を与える。								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 戦闘移動、あるいはエンゲージからの離脱を行う。								
フルスピード	1	4	異動直前	-	自身	自動		
効果: 移動力に+「[1] ×5」する。この効果は移動終了まで継続する。								
ファインドトラップ	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

風の時代の水の肅清に何を逃れた過去を持つ家系に生まれたが、神を理由であれば何やってもいいのかと疑問に思い本当に本当の正義を探すために放浪している。それゆえに教えに反することをしょっちゅうやっているとかわ旅の途中で「クラッチクロー」を手に入れている。