キャラクター名: 銀

プレイヤー名:

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	11	経歴	○同胞、もしくは恋人が人族を好んでいる→一つ上の兄が好んでいる、らしい		
経験点	500		○人族にくだらない賭け事で負けてしまった→兄の生死についての口論で敗れる		
			異種族を怖がっている(いた)→口論になった人間がやたらと嫌なタイプだったので、ちょっと苦手に		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	3		19	3
		敏捷度	8	4		18	3
体	12	筋力	12	6		30	5
		生命力	6	12		30	5
心	15	知力	6	9		30 + 1	5
		精神力	6	5		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8	フィジカルマスター	11
コンジャラー	1		
レンジャー	5		
セージ	2		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アンチアークィバス		23	0	12
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能			合計値	0	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
マルチガード	IB32 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
アンチボディ	
メディテーション	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉蛮族（ダグニア）	250
ヴェルクンスト砦建設ー党入門	50
師匠と知り合い	100
ガードインパクト（かばうⅢ）	50

名誉点 所持 550 /合計 1000

一般装備品 (消耗チェック)

保存食（１週間分）	○□□○□□
緑Aカードx5	○□□○□□
魔晶石（５点）x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 190 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	18

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			
操霊魔法	1	6			
深智魔法	1	13			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	仮面	顔全体を覆っている
首		
背中	ロングマント	フード付き
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

厳しい家庭で育ったが、一つ年上の兄の影響を受けて優しさがこっそり芽生える。
だが、その兄は家を出て行ってしまった（ただし、手紙や土産は届く）。
そんなある日、助けた人間と兄の生死について口論になってしまい、言い負ける。
兄の生は疑わないが、家族はもういないものと思えと言うので仕方がなく探しに行くことに。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟