キャラクター名

ねばまつ十四松

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	2	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
六つ子	自分は6人兄弟だ。彼らは自分であり、自分は彼らである。最強の6人……と言えば聞こえはいいものの、実際は5人の敵がいるっていうことだからそれ。でも今は、2人足りないし。
大人	酒を飲んでタバコを吸ってパチンコや競馬の結果に一喜一憂。そりゃ働いてなかったし子供のまま大人になったようなものだったけど。どう考えても今の姿は成人男性じゃないぞおい。
甘い時	彼女と一緒に過ごした時間。彼女がいつも笑ってくれた。自信を失くしてくれた。彼女の名前は、ロロちゃん。でも、たからものとして残てるくらい、彼女との思い出は、大切なものなんだ。また会えると言ったけど、こんな身体でほそっと彼女が眠りつづけてしまうだろう。――もう会えないね。さようなら。
人工冬眠	ヤつ子が眠りハルちゃって、こんなことするわ盲腸。つーかハつ子とかの時代から盲腸とかローンでどうこうなるよ。え？　不妊だから？　あっそう、まあいいよ。俺に子孫をとかいわれたあ、ハムだからって宇宙に置きさせてもらえねっちんだぞ？　ふふふ、俺たちの宿命みたいに絡まってるよ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	憧憬	3	①②③④⑤	
カラ松	保護	2	①②③④⑤	
チョロ松	対抗	3	①②③④⑤	
一松	依存	3	①②③④⑤	
トド松	執着	1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	このマニューバを宣言したカウントを1として数え始め、5カウント目終了時に発動。
				オート			
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	効果参照	レベル３改造パーツを追加で１つ取得。このパーツは強化値に縛られず修復することも可能
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2.何度も使用可能
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
腕		リストバンド		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時任意の未練1つ選んで狂気点を１点減らす。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			