キャラクター名: サニー＝ガドット

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	8	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	480		裕福な家に生まれた		
			規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	4			8	1
		敏捷度	1	2		7	1
体	7	筋力	3	2		12	2
		生命力	3	3		13	2
心	11	知力	16	2		29 + 2	5
		精神力	11	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	8		
スカウト	1		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	
グラスランナー語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	13			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳	華美なる宝石飾り	
顔		
首		
背中	ロングマント（フード付き）	フードは被ってない
右手		
腰		
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力を増強(+2)、青色

その他メモ

一般技能：医者（ドクター） Lv4/演奏家（ミュージシャン） Lv3

家族構成：父（医者）、母、兄、歳の離れた双子の妹

性格：やや内向的で、お人好し。
しかし意外と頑固なところもあり、自分がこうだと信じたことはなかなか曲げなかったりする。

ザルツ地方の西に位置する、小さなタビットの村で生まれる。
医者の父を持ち、村の中では比較的裕福な家庭で生まれ育った。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サニー＝ガドット

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）+1日分	○□□○□□
着替えセット（1週間分）	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔晶石5点x4	○□□○□□
トパーズ	○□□○□□
アクアマリン	○□□○□□
ルビー	○□□○□□
エメラルド	○□□○□□
ダイアモンド	○□□○□□
オニキス	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□