キャラクター名
仮

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）	一般人			**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	19	7	9	8	30	6
ボーナス	7	6	2	3	2	10	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正		1				8	
能力値	9	8	4	3	2	19	2

HP	95
MP	79
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：戦神爪		1	11					
左手									
頭部	求道者の鉢巻き					7	5		
胴部	鍛錬の胴着				-3	7		-3	-5
補助	求道者の外套					4	2		
装身具	求道者の腰帯								
能力値			8	0	4	0	19	6	14
スキル				19		3	2		
その他				8		2	1		
総計(右)			9	38	1	23	29	3	9 m
総計(左)			8	27					
総計(両)			9	38					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	
黄金蛇のメダル	
HPポーション＊2	
MPポーション＊5	
ハイMPポーション＊1	

現在重量：	10		
最大重量：	21	所持金：	3840
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
カバーリング	1	2	ダメ直前	至近	単体		防御1回	
効果： カバーを行う								
カバームーブ	3	4	カバーリング				シーンSL回	
効果： カバーリングを射程20mに								
	1							
効果：								
ディバインコール	1		セットアップ					
効果：								
	1							
効果：								
ファランクスクラッシュ	1		ムーブ					
効果：								
ラッシュアンドラッシュ	1	7	レガシー				格闘使用	
効果： メイン中、武攻の対象を範囲3体に変更								
ホーリースマイト	1		マイナー					
効果：								
ソウルフィスト	1		メジャー					
効果：								
	1							
効果：								
ボルテクスアタック	1		武攻と同時				シナ1回	
効果： 武攻を単体※に変更し、ダメ+CL*10								
	1							
効果：								
オーラシールド	1	4	ダメ直後				防御1回、格闘装備	
効果： ダメ-1d+精神								
インデュア	1		被バステ直後					
効果：								

キャラクター名

仮

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果：	精神+2							
アームズマスタリー：格闘	1							
効果：	命中+1d							
アイアンフィスト	1							
効果：	格闘による武器攻撃ダメ+精神							
アップデート	1							
効果：	精神基本値+5							
トゥルースマイト	1							
効果：	ホーリースマイトの対象制限を無視							
ボディビルディング	1						アーシアン	
効果：	筋力精神+1							
ファランクススタイル	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：	スキルによる精神リアク+1d							
レガシーサイン	1							
効果：								
アースノウレッジ	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング：精神	1							
効果：	精神基本値+3							
マシンアーマー	1							
効果：	物防+2魔防+1							
トレーニング：器用	1							
効果：	器用基本値+3							
フェイス：ゴヴァノン	1							
効果：	物魔防+1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								