キャラクター名
ハル

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**		**レベル**	18
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	21
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	神官			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	16	21	27	33	12
ボーナス	4	3	5	7	9	11	4
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正						2	
能力値	4	3	5	10	10	16	5

HP	109
MP	223
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストロッド	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手	ヘキサロッド（魔導書）	至近	-1	14				-2	
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具	豊穣の花冠								
能力値			3	0	5	0	16	15	9
スキル	ダグデモア							1	
その他									
総計(右)			2	13	4	10	12	14	8 m
総計(左)			2	14					
総計(両)			1	27					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 3 d
魔術判定	10		2	12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	キャップライト
折りたたみはしご	チョーク
ベルトポーチ	筆記用具
野営道具	釣竿
ポーションホルダー	
MPP*2	火打石
毒消し*2	ランタン
HMPP*3	ロープ
小道具入れ	転移符
枕	耐毒符

現在重量：	7		
最大重量：	12	所持金： 331	預金・借金： 34050

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースブレイカー	5	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 土ダメージ+20								
コンセントレント	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 魔術判定+1D								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	-	-		
効果： 範囲：選択								
リゼントメント	1	-	特殊	-	-	-		
効果： ダメージ+CL*10								
フィジカルエンチャント	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 筋力・敏捷・器用のいずれかの達成値+[SL+1]								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 2D6+5の土属性魔法ダメージ。スリップ								
	★							
効果：								
セイクリッドダンス	3	4	メジャー	至近	自身	精神		
効果： 判定のダイス+1D クリンナップでMPを5消費								
チャネリング	1	4	setup	-	自身	自動		
効果： セイクリッドダンス使用可能								
コールゴッド・イザナギ	5	4	特殊	-	自身	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果： SL個まで任意の数のダイスを振りなおす								
パンテノン	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： コールゴットを複数取得可能								
コールゴッド・タケフツ	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果： バステ選べるよ								
コールゴッド・スサノオ	2	4	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメージを与えた対象をSL*5m移動								

・概要
旅の安全を祈る巫女

陰陽道もかじっており、厄を肩代わりするヒトガタの式神を作成できる(クリエイトチャーム・呪壁符)
そのうち式神の使役(ファミリア)も始めるかもしれない

・来歴
エリンディルで長距離輸送を行うキャラバンに付いて護衛まがいの事をしていた。
直接戦う事は得意ではなく、御札などを用いて厄を払うことで
戦闘自体が起きないようにすることで護衛の役目を果たしていた。
本人が観光好きなこともあり、特定のキャラバンにつくことはなく目的に応じて
複数のキャラバンで働いていた。
(例:東西を行き来する超長距離隊商・セーリア内を周る隊商など)
護衛の他にも私的な荷物の輸送を行っていた。
複数のキャラバンを渡って目的地を目指すため、急ぎの荷物は扱いたくない。
しかし、頼まれれば断れない性格上、単身荷物を運ぶ事は多かったようだ。

・パーソナルデータ
なぜかお嬢様っぽい口調。
想定外のことに弱く、よく取り乱す。
商売は信用第一。

キャラクター名: ハル

プレイヤー名:

所持品			
くーちゃん			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラストレイト・マジック	2	4	特殊	20m	単体	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果：魔術の効果を求めるダイスをSL+1まで振りなおす								
コンポーズ	1	3	setup	-	自身	精神		
効果：行動値+精神								
クリエイトチャーム	1	-	setup	-	-	-	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：上位呪壁符取得								
ラストレイト・ウェポン	2	2	特殊	20m	単体	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果：武器攻撃のダメージロールをSL*2個まで振り直させる								
	★							
効果：								
ランニングセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動		
効果：マイナーアクションを行える								
ファストドロウ	2	6	マイナー	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果：対象をSL+1に変更　シーン一回								
ダブルキャスト	3	15	メジャー	-	自身	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：メジャーアクションの魔術を２回使用。シナリオSL回								
バリアントマジック	2	12	効果参照	-	自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果：魔術の効果を+5D								
ニゲイト	1	-	特殊	30m	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：クリティカルを打ち消す								
ｸﾗｯｼｭﾊﾞﾘｱ	1	12	マイナー	-	自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果：対象の魔法防御を0として扱う								
ボイドマジック	1	15	メジャー	20m	単体	魔術	1/ｼｰﾝ	
効果：対象の物防と魔防を入れ替える								
	★							
効果：								
エソテリカ：カンナギ	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：カンナギのスキルコスト-2								
	★							
効果：								
ファミリア	1		アイテム					
効果：使い魔を取得								
ガーディアン	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/ｼｰﾝ	
効果：ダメージ軽減　CL*5								
サモン・アラクネ	5	9	DR直後	20m	範囲（選択）	自動		
効果：ダメージ軽減　（SL）D6								
サモン・シームルグ	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果：HP　2D6+(CL)*2回復								
	★							
効果：								
サモンマスター	4	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：ｻﾓﾝ・○○の効果+SL*2								
ミュトスノウリッジ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：神話に関する判定+1D								

キャラクター名
ハル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイデンティファイ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	アイテムに関する判定+1D							
トレーニング：精神	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	精神基本値+3							
マジックノウリッジ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	魔術に関する知識判定+1D							
ヒストリー	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	歴史に関する知識判定+1D							
シックスセンス	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	不意打ちのペナルティなし							
フィッシング	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	釣るよ							
インテンション	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	MP＋CL							
センスマジック	1		メジャー					
効果：	魔法の物品を感知する							
トレーニング：感知	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	感知基本値+3							
トレーニング：敏捷	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	敏捷基本値+3							
リサーチ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	感知による情報収集+1D							
イクイップリミット	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	装備制限重量+5							
ストームソーサリィ	1	16	ﾏｲﾅｰ					
効果：	範囲：十字　1sq に変更							
フェイス・ダグデモア	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	行動値+1							
エンチャントウェポン：無	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	魔術		
効果：	無属性魔法ダメージに変更							
トランプ	1		判定の直前					
効果：	情報収集判定+2D							
トレーニング：筋力	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	筋力基本値+3							
フェザー	1	6	効果参照	-	自身	魔術	1/ｼｰﾝ	
効果：	落下ダメージを0にする							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								