

キャラクター名  
サトウ・アヤメ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	1000		魔物に襲われたことがある 命を救われたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			16	2
体	15	敏捷度	2			9	1
		筋力	4			19	3
心	8	生命力	4			19	3
		知力	10			18	3
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		

戦闘特技		追加攻撃	220 p	投げ攻撃	225 p	武器習熟/格闘	221 p	全力攻撃	225 p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	3	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	3	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 1	10	1	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 3	10	6	20										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
布	○□□○□□

所持金	751	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 3	2	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	眼鏡
首	
背中	
右手	
腰	
足	ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
幼少時魔物に襲われ、命を落としかけたがたまたま通りがかった冒険者に助けられた。その後冒険者に憧れ、武術を習い、弱者を守る為に冒険者となる。背が低く童顔なため他の冒険者だけでなく依頼人にも舐められることが多い。	<input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□□㉓