

キャラクター名  
アイリス・シュガー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	21
冒険者Lv	4	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	370		魔物に襲われたことがある 命を救われたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	2	18	3
		敏捷度	2	2	11 + 1	2
体	15	筋力	4	1	20	3
		生命力	4		19	3
心	8	知力	10	1	19	3
		精神力	7		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
ソーサラー	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		武器習熟/格闘	221 p
		魔力撃	227 p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ガゼルフット	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク			筋力	回避力	防護点
	鎧	盾	ポイントガード	1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	グラップラー			合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	10	8	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 6	10	8	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	12	8	0										
パワーリスト	1H	5		2d+ 7	9	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
24

装備品	説明
頭 リボン(赤)	
耳	
顔 眼鏡	
首 幸運のお守り	魔法の品。戦利品の決定+1
背中	
右手 魔法の発動体	
腰 ブラックベルト	魔法の品。防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能 用心棒(バウンサー) 5 造酒士 3	□□□□⑤
幼少時魔物に襲われ、命を落としかけたがたまたま通りがかった冒険者に助けられた。その後冒険者に憧れ、武術を習い、弱者を守る為に冒険者となる。	□□□□⑩
背が低く童顔なため他の冒険者だけでなく依頼人にも舐められることが多い。	□□□□⑮
正義感は強いが脳筋、キレると歯止めが効かなくなる	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

