

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	グライアイ			境遇	天啓
出自(効果)	盗賊			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	19	18	8	13	8	7
ボーナス	4	6	6	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	8	7	2	6	3	2

HP	60
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手	ランタン								
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	鷹の目								
能力値			8	0	7	0	3	13	9
スキル	防衛部隊					4	4		
その他				3					
総計(右)			9	11					
総計(左)			9	3	8	12	7	14	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	小道具入れ
MPポーション	ポーションホルダー
毒消し	小型ハンマー
くさび	長い棒
冒険者セット	セブントブ
野営道具	
ロープ	
ランタン	
火打ち石	
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量: 25  
 最大重量: 29  
 所持金: 2538  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:ルストミスト	★		パッシブ/1体					
効果:	武攻で1点以上のダメージを与えたらシノン間対象の物防-5							
インタラプト	1	-	スキル宣言時	視界				
効果:	パッシブ以外のスキルを打ち消す							
ランナップ	1	3	セットアップ					
効果:	封鎖をされていない時、移動や離脱を行う							
インパクトショット	1	3	ムーブ				魔導銃使用	
効果:	メイン中武攻で1点以上のダメージを与えたらジャック3							
ファニング	3	5	メジャー	武器	4体	命中	魔導銃使用	
効果:	対象に射攻							
インバナム	1	6	武攻と同時					
効果:	メイン中1点以上のダメージを与えたら毒2							
ワンコインショット	5	4	DR直前				魔導銃使用	
効果:	射攻の直前。攻撃対象の物魔防-15(最低0)							
バレットマーク	1	-	パッシブと同時				魔導銃使用	
効果:	1点以上のダメージを与えたらシノン間対象の物魔防-15							
キャリバー	1		アイテム					
効果:	キャリバーを1個取得							
マリグナントソウル	1		パッシブ					
効果:	バステの効果強度+1(適用済)							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果:	回避判定+1d							
アームズマスター:魔導銃	1		パッシブ					
効果:	魔導銃使用時命中+1d							
リムーブトラップ	1							
効果:	トラップ解除+1d							
トレーニング:器用	1							
効果:	器用基本値+3							
トレーニング:敏捷	1							
効果:	敏捷基本値+3							

親から盗賊技術を教え込まれるもウェルドは自由な冒険者に憧れていた親に対して申し訳ないと思いつつ、一人前になってすぐに親元を離れ冒険者となった自由気ままな冒険者生活は、ウェルドの気楽な性格に丁度良く非常に充実した日々を過ごしている

マイペースではあるが射撃の腕は中々の腕前  
 相棒のキャリバーを手に、敵の弱点を突く精密な射撃を繰り返す

