キャラクター名: アマネ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	魔物を倒したことがある(4.5.2)		
経験点	1060		大切な約束をした事がある(3.1.4)		
			本来とは異なる性別として育てられた(1.3.4)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	8		25	4
		敏捷度	9			18	3
体	9	筋力	6	2		17	2
		生命力	4	4		17	2
心	12	知力	6	7		25	4
		精神力	2	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マギテック	7		
レンジャー	6		
エンハンサー	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
武器習熟II/ガン	221 p		p
足さばき	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 748 /合計 748

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	12	11

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カルネージII 射程40m 装弾数4発	2H	15		2d+ 13	11	18											
テンペストII 射程30m 装弾数6発	2H	10		2d+ 13	11	16											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸12発x4	○□□○□□
トラドール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 60925 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品	説明
頭	
耳 フローティングスフィア大	
顔	
首	
背中 マギスフィア小	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

経歴
とある農村で生まれ育ったアマネ。
ナイトメアとして生まれたが、幸いな事に両親は共に無事で村にも穢れを忌避するものがそう多くは無かった為、一部を除いていたって普通の子供のように育てられた。
両親が妙な信仰に傾倒しており、「異性として育てていれば穢れが消える」と信じ込んでいた為、成人するまでずっと男の子として育てられていた。
その為普段から男口調になっていることに自身は悩んでいる節がある。

ある時、友人と山で遊んでいる時に蛮族と遭遇。　しかし友人と協力することで無事撃退した事がある。(トドメはアマネの投石)

それ以来、冒険者として村を出ることに憧れて数年、友人と共に冒険者として出立する事になった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟