キャラクター名	プレイヤー名
ウーヌス	

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
手術台	
仮面	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1する
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾白兵攻撃ダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1してもよい
サブクラス		死の舞踊		ジャッジ	0	0	攻撃判定振り直す
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾2
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾2
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1。移動妨害は無効
		壊れた部品		オート			たからもの