キャラクター名
ハヤセ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	7		25 + 2	4
		敏捷度	7	8		27 + 1	4
体	10	筋力	8	6		24	4
		生命力	10	3		23	3
心	7	知力	2	4		13	2
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	7		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		12	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デストロイヤー 無銘	2H	20	1	2d+ 13	10	13	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 12	6

HP
92

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 敏捷指輪	

装備品	説明
左手 器用指輪	

その他メモ

生真面目でとても暗い雰囲気。性格までとても暗い訳ではない。

アマツリョウ皇国衛士

02:11 (WMG) #能力成長7回
02:11 (Dic) ハヤセ -> 【ＳＷ２キャラクター能力上昇】 試行回数：7回
02:11 (Dic) ハヤセ -> [器用度 ／ 生命力][器用度 ／ 知力][器用度 ／ 知力][筋力 ／ 精神力][敏捷度 ／ 精神力]
02:11 (Dic) ハヤセ -> [敏捷度 ／ 知力][敏捷度]

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ハヤセ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
三点魔晶石x10 ○□□○□□
月光の魔符x4 ○□□○□□
陽光の魔符x4 ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
おもちゃの指輪 ○□□○□□
器用指輪 ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□