

キャラクター名
カオス

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------------------|----|------|-------|------|------|
| シンドローム | エグザイル ブラックドッグ | | ワークス | その他A | カヴァー | ルーラー |
| | オプション | | 年齢 | - | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 30 | % |
| 出自 | 創造 | 経験 | 封印 | 邂逅 | 愛 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 動物 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|--------|----|-----|----|----|
| アームブレード | 白兵 | 5r+5 | 8 | 9 | | |
| | | 0 | | | | |
| カオス | 白兵 | 12r+44 | | 19 | | |
| カオス(100↑) | 白兵 | 13r+51 | | 21 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| デモンズシード | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| Dロイス: 器物使いP | | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------------------|----|------|-------|----|-------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 5 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: バトルマニューバ×4+アームブレード | | | | | | | | |
| 異形の転身 | 3 | 5 | イニシア | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動。離脱可 | | | | | | | | |
| 命の黄金律 | 3 | 5 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 【肉体】+4d。形状変化複数使用可 | | | | | | | | |
| 形状変化: 剛 | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: シーン間攻撃力+10 | | | | | | | | |
| 形状変化: 柔 | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: シーン間ガード値+10 | | | | | | | | |
| 形状変化: 速 | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: シーン間行動値+15 | | | | | | | | |
| コンセ/エグザイル | 2 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: クリティカル値-2 | | | | | | | | |
| 伸縮椀 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: 白兵攻撃を視界に | | | | | | | | |
| 怒涛の大蛇 | 1 | 4 | メジャー | 視界 | シーン | 対決 | リミット | |
| 効果: 対象をシーンへ | | | | | | | | |
| 異形の祭典 | 2 | 3 | メジャー | - | Lv+1体 | 対決 | - | |
| 効果: 対象をLv+1体に変更 | | | | | | | | |
| アタックプログラム | 5 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 達成値+10 | | | | | | | | |
| ハイマニューバ | 4 | 5 | メジャー | 武器 | - | 対決 | リミット | |
| 効果: 達成値+20 | | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 3 | 4 | メジャー | 武器 | - | 対決 | 80 | |
| 効果: ガード不可。装甲無視 | | | | | | | | |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| <div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div> | | | | |
|--|--|--|--|--|

