キャラクター名: 神稲 静彩

プレイヤー名:

シンドローム	エンジェルハィロゥ エンジェルハィロゥ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	39 %
出自	資産家	経験	親友	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	6	0	0	1		7
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	24
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV							
光芒の疾走	2	1	マイナー	-	-	-	-	
効果：	戦闘移動、ｼｰﾝLV回							
破壊の光	3	2	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果：	攻撃力+2の射撃攻撃、同一ｴﾝｹﾞ内対象不可、ｼｰﾝLV回							
滅びの光	5	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV*3]、単体の場合適用不可							
光の手	1	2	M/R	視界	-	-	-	
効果：	組合せた判定は【感覚】で判定を行える							
砂の刃	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV+2]の射撃攻撃、ｶﾞｰﾄﾞ値-5							
ｸﾘｽﾀﾗｲｽﾞ	1	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果：	攻撃力+[LV*3]、装甲値無視、ｼﾅﾘｵ3回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

E高校女子生徒を纏め上げているレディースの現総長。
それとは別に少数のオーヴァードを纏めている。
悪事を働く事はせず、親が町内有数の資産家である為
現状では特に表だった問題にはなっていない。

総長になったばかりに春日恭二と遭遇し、襲撃を受ける。
その際遺産《欲望の姫君》を導かれる様に拾い食した事でオーヴァードとなる。
そのまま春日を撃退し、無き事を得た。
自分がたまたま最初のターゲットだった事もありUGNには知られなかった。
そして少数とはいえ同じ者が町に居る事を知り、
グループとして抱え、一先ずの問題点
(オーヴァード同士の抗争等々)を解決させた。
少し前にUGNから人が来たがこれもまた受け入れを拒否、
有事の際に手を貸す(有償)というイリーガル扱いになる。

性格や行動の反面、仲間思いの様な所があり、
人を纏め上げているのも大きな問題を起こさせない為。
UGNに加担しているのも、日常を守るという理念と
UGN自体の組織の大きさ故である。
欲望の姫君を醸った代償としてコインを収集する癖が付いた。
しかし金銭的なアレで其処まで揃っておらず、UGNからの報酬を貰ったら買っている頻度である。