

キャラクター名
バーサーカー

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	格闘家	カヴァー
	キュマイラ			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	393
肉体	6	1	0	8		15	行動値	5
感覚	0	0	0	2		2	(非装備時)	5
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：四輪			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪		0	1	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス：野獣の本能	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： Cr値-Lv								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： シーン中、肉体ダイス+ [Lv+2]								
剛身獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果： 攻撃力+[Lv×2]装甲値+[Lv×3]								
究極獣化	5	4D10	マイナー	至近	自身	自動	120%↑	
効果： ダメージ(Lv)D,装甲値+10								
竜鱗	5	3	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果： 装甲値+[Lv×10]								
衝撃相殺	5	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果： ダメージ-[Lv×5]。浸食率によるレベルアップなし								
増腕	5	2	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	ピュア	
効果： 対象を範囲(選択)に変更。1シーンLv回								
破壊の爪	6	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手データ変更								
鬼の一撃	7	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[Lv×5]。対象がガードした場合のみ								
飛礫	4	2	メジャー	20m	単体	対決	-	
効果： 攻撃力+4射程20mの白兵攻撃。同エンゲージ不可。1シーン1回								
生命増強	10	-	常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果： 最大HP+[Lv×30]								
巨神獣化	7	-	マイナー	至近	自身	自動	エネミー	
効果： 最大HP+50。攻撃力+[Lv×5]								
ハンティングスタイル	1							
効果：								

真名はヘルマプロディーツ

